**Отчёт по практике 8.**

**Студент: Гуртякова А.П.**

**Задача:**Задать переменные, которые будут отвечать за разные характеристики.

**Цель задания:**Выявить закономерности и задать получение, и отображение нескольких параметров

**Задание:**

Вот мы и предотвратили кризис воды и поздравили с днём рождения начальника. Давайте теперь вернёмся к нашим рыбам в резервуаре. Напишите код, который поможет нам с указанием данных о наших рыбках. У наших рыб есть имя (но покупатель всегда сможет его сменить), вид, окрас, размер.

**Код программы:**

using System;

class Fish

{

public string Name { get; set; }

public string Type { get; set; }

public string Color { get; set; }

public float Size { get; set; }

public Fish(string name, string type, string color, float size)

{

Name = name;

Type = type;

Color = color;

Size = size;

}

public void PrintFishDetails()

{

Console.WriteLine($"Имя рыбки: {Name}");

Console.WriteLine($"Вид рыбки: {Type}");

Console.WriteLine($"Окрас рыбки: {Color}");

Console.WriteLine($"Размер рыбки: {Size} дюйма");

}

}

class Program

{

static void Main()

{

// Create a new fish object

Fish myFish = new Fish("Немо", "Рыба-клоун", "Оранжевый", 3.5f);

// Print the fish details

myFish.PrintFishDetails();

// Update the fish name

myFish.Name = "Дори";

// Print the updated fish details

myFish.PrintFishDetails();

}

}

**Скриншот работы программы:**

